/\*\*

 \* Definition for a binary tree node.

 \* struct TreeNode {

 \*     int val;

 \*     struct TreeNode \*left;

 \*     struct TreeNode \*right;

 \* };

 \*/

bool ans;

void runTree(struct TreeNode\* root,long long Max,long long Min){

    if( root != NULL){

        //printf("%d \n", root -> val);

    }else{

        return;

    }

    //printf("Min=%d Max=%d \n",Min, Max);

    if( root->val <= Min || root->val >= Max ){

        //printf("Min1=%d Max1=%d \n",Min, Max);

        ans=false;

    }

    runTree( root -> left ,root->val,Min);

    runTree( root -> right,Max,root->val);

}

bool isValidBST(struct TreeNode\* root){

    long long Max= 2147483648;

    long long Min= -2147483649;

    if( root -> right == NULL && root -> left == NULL){

        return true;

    }

    ans = true;

    runTree(root,Max,Min);

    return ans;

}